

Het maken van een werktafel.

Zoals eerder gezegd is het aan te raden om een werktafel te maken die past op je kolomboor machine. Dit is voor je eigen veiligheid, maar ook om het beste resultaat te krijgen.

Werkblad:

Begin met een stuk Triplex (kan Berken zijn, hardhout is beter) met een minimale dikte van 24mm. In ons voorbeeld hebben we 2 stukken recht triplex genomen en die met elkaar verlijmd tot een dikte van 24mm. Dit zorgt voor meer stabiliteit. Maak eventueel uitsparingen om het blad met de kolomboor aan te laten sluiten en boor gaten voor het monteren op de gietijzeren tafel.

Iedere gietijzeren tafel zal een andere aansluiting hebben. Deze in het voorbeeld heeft een T-Rail kruis waar we een stukje hardhout in geplaatst hebben zodat daar een schroef in gedraaid kan worden voor bevestiging.

Geleiding:

De geleiding is een zwenk arm en bestaat uit een vlak stuk hardhout dat minimaal 20mm dik is die aan 1 kant bevestigd wordt op het werkblad met een schroef. Lijn deze arm zo uit dat deze haaks op het werkblad onder de helft van de safety planer komt. Boor een overmaat gat aan 1 kant waar de schroef doorheen komt zodat de zwenk arm kan zwenken zonder te veel weerstand. Zaag een halve cirkel uit met een diameter van 82mm waarin de safety planer in komt te vallen.

Bij het instellen kun je een lijmklem gebruiken om de zwenkarm te fixeren.

Featherboard:

Een featherboard helpt om met lichte druk je werkstuk richting de geleiding te houden. Zaag verticale delen uit een stuk hardhout en zaag vervolgens het uiteinde schuin af. Je kunt het featherboard ook met een lijmklem vastzetten op de tafel.

Aandruk wiel:

Om het werkstuk vlak met de tafel te houden, kun je een aandruk wiel monteren op de zwenk arm. In de foto's zie je dat we een aluminium arm hebben gemaakt, maar het kan ook minder luxe met bijvoorbeeld een stalen strip die in vorm gebogen is. Gebruik een lager met moeren op een draadeind zodat je de hoogte kan instellen. Buig het draadeind zo dat het wiel iets druk zet richting de zwenkarm. Zie de voorbeelden.

